

MÉCHANT! NOUNOURS!

SPÉCIAL HOCKEY



FIGHE PÉDAGOGIQUE



MÉCHANT! NOUNOURS!

SPÉCIAL HOCKEY

FIGHE PÉDAGOGIQUE



PRÉSENTATION DE L'OUVRAGE

Titre : Série Méchant Nounours !

Auteurs : Rig et Makina

Illustrations : Rig

Niveau suggéré : 8 à 12 ans

Disciplines : français, arts plastiques, éthique et culture



COMPÉTENCES VISÉES :

- LIRE ET INTERPRÉTER UN TEXTE
- Développer sa pensée critique
- Mettre en œuvre sa pensée créatrice
- Communiquer oralement

MISE EN SITUATION



HOCKEY ÊTRE TRÈS IMPORTANT. SPORT ÊTRE BON POUR LA SANTÉ.

RÈGLE NUMÉRO UN : MARQUER BUT.

RÈGLE NUMÉRO DEUX : MARQUER PLUS BUT.



OUIIIII! Je veux jouer !



Moi aussi!



Je sens que ça va être un désastre.



MATCH COMMENCER !

Nounours patine à toute vitesse. Il s'empare de la rondelle.

Il fonce.

Il pousse.

Il glisse... un peu trop.

BOUM ! CLANG ! PLOC !

Nounours accroche tous les joueurs au passage. Ils s'empilent les uns par dessus les autres. L'ours termine sa course en cognant son museau sur la bande de la patinoire.



C'est déjà un désastre.



MATCH ÊTRE INTENSE !

FICHE A COMPRÉHENSION





1. POURQUOI NOUNOURS JOUE AU HOCKEY ?

- Pour dormir
- Pour faire de l'exercice
- Pour manger

2. QU'EST-CE QUI ARRIVE PENDANT LE MATCH ?

- Tout va bien.
- Nounours sème la pagaille.
- Personne ne veut jouer.

3. À TON AVIS, QUELLE ÉMOTION RESSENT NOUNOURS QUAND...
IL TOMBE :

Fâché  — Triste  — Excité  — Fier 

QUAND IL DIT «MATCH ÊTRE INTENSE» :

Fâché  — Triste  — Excité  — Fier 

4. ET TOI, QUAND TU PERDS QUE FAIS-TU ? COMMENT TE SENS-TU?

5. VOCABULAIRE

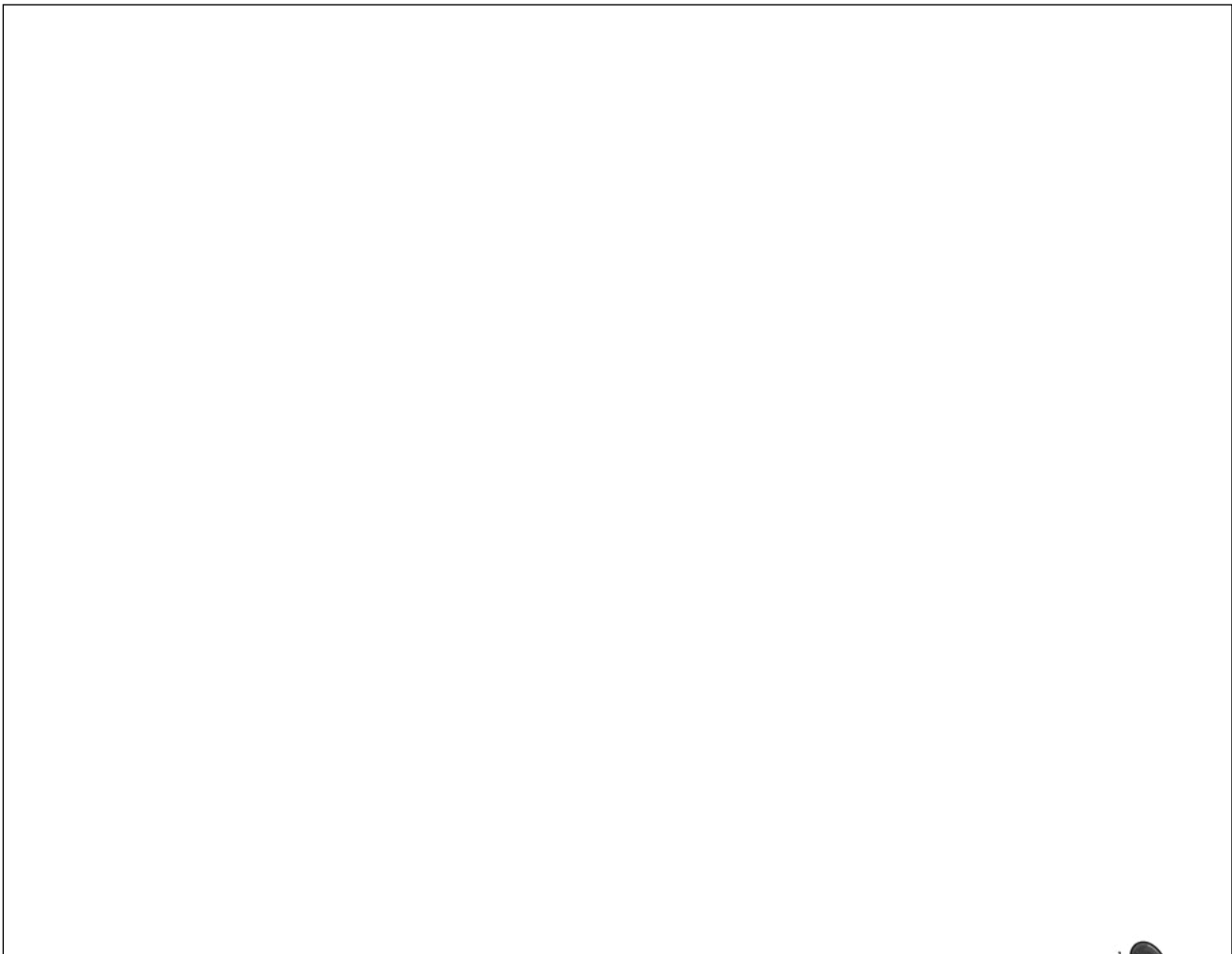
BÂTON = OBJET POUR FRAPPER RONDELLE

RONDELLE = OBJET GLISSANT IMPORTANT

FILET = ENDROIT POUR CRIER "BUT!"

PATINS = OBJET POUR ALLER TROP VITE

Dessine Nounours avec un de ces objets.



5. EXPRESSION (TRÈS NOUNOURS)

Complète la phrase: SI NOUNOURS REFAIRE MATCH...

NOUNOURS _____

6. EXPLIQUE DANS TES MOTS

(Nounours – sérieux) QUESTION IMPORTANTE : QUOI ÊTRE LE HOCKEY ?

(Nounours – sérieux) QUESTION ENCORE PLUS IMPORTANTE : HOCKEY

SERVIR À QUOI ?

LES AUTEURS ET ILLUSTRATEURS... QUI SONT-ILS?



MAKINA

Makina (Katherine Goyette) est une autrice jeunesse québécoise pétillante et passionnée, enseignante de formation et amoureuse des mots. Curieuse, drôle et dotée d'une imagination débordante, elle écrit des histoires qui font rire, réfléchir et rêver. En collaboration avec Rig, elle développe des projets jeunesse publiés aux Éditions Z'Ailées. Sa mission : faire de la lecture un terrain de jeu vivant, accessible et profondément joyeux pour les jeunes lecteurs.



RIG

Rig (Pierre Rodrigue) est un auteur et illustrateur québécois reconnu pour son style énergique et expressif. Son univers repose sur un humour assumé, souvent absurde, où l'imaginaire prend toute la place. À travers ses récits et ses dessins colorés, il aime surprendre, provoquer le sourire et faire éclater le quotidien en mille possibilités. Rig crée des mondes vivants, ludiques et un brin déjantés, où lire devient une aventure.